

Mission 5 : Dans la salle du coffre

Tu es rentré dans la salle du coffre par la grande porte, qui s'est refermée et ne peut plus s'ouvrir.


Tu dois récupérer la clé du Büroh et trouver une autre issue et t'enfuir.




Ta mission :

A l'aide des indices suivants, décrypte le nombre clé de la mission 5. Tu peux utiliser le matériel mis à disposition.


•Symbole 1 : Cherche la clé

Le périmètre de « La Sorcière » est  fois plus grand que celui du soupirail!
En bougeant le tableau, le soupirail s'ouvre.

•Symbole 2: La clé est dans le soupirail

L'aire du soupirail est  fois plus petite que celle de la porte. Récupère-la vite!

•Symbole 3: Cherche une issue et enfuis-toi!

La vitre du miroir se casse. Son aire est exactement  plus petite que les 2 portes de la commode. Par chance, c'est en ouvrant ses portes que tu trouves la bonne issue!

Vite, enfuis toi!!

Nombre clé de la mission 5

